




LE MUSÉE DU JOUET « HORS LES MURS »

 **Programme pédagogique
2016-2017**
à destination du public scolaire





• sommaire —

- 3** Fermeture du musée du Jouet et programme « hors-les-murs »
- 4** Ateliers
- 5** Projets pédagogiques à destination des classes de maternelles
- 6-7** Projets pédagogiques à destination des classes de primaires
- 8** Informations pratiques



©SAGL Architectes associés

Fermeture du musée du Jouet pour travaux de fin 2016 à fin 2018

Le musée du Jouet fut inauguré en septembre 1976 et son parcours muséographique revu en 1996. Installé au cœur de la porterie du Prieuré royal Saint-Louis, il **fera l'objet d'importants travaux de réhabilitation programmés de fin 2016 à fin 2018, afin de rénover le bâtiment inscrit au titre des Monuments Historiques, d'améliorer les conditions de conservation des collections et l'accueil des publics, notamment en termes d'accessibilité.**

Ces travaux seront soutenus financièrement par la DRAC Ile-de-France, la Région, le Département et bénéficieront du mécénat de la Fondation Total, d'une souscription de particuliers par l'intermédiaire de la Fondation du patrimoine et d'entreprises avec le Fonds de dotation MéSeine Aval.

Les travaux programmés visent à :

1. Normaliser la performance énergétique et l'isolation thermique afin **d'assurer un confort d'été et d'hiver et optimiser la conservation des collections**, en remplaçant les anciennes menuiseries par des menuiseries bois à double vitrage et en révisant la circulation de l'air dans le bâtiment.
2. **Mettre le bâtiment hors d'eau** en restaurant les façades de pierre et les couvertures, et en positionnant un drain sur la périphérie.
3. **Favoriser l'accueil des personnes en situation de handicap** au regard de la loi du 11 février 2005, en installant un élévateur de personnes, et en mettant les sanitaires aux normes.

Enfin, ces travaux seront l'occasion **d'ajouter une extension au musée de 60m2 afin de favoriser l'accueil de groupes, notamment les scolaires, et développer la programmation de conférences, spectacles et ateliers.**

Durant les deux ans de fermeture, **le musée du Jouet propose une programmation « hors les murs » à destination des scolaires** : les ateliers et projets pédagogiques se dérouleront dans votre classe **en priorité dans les écoles de Poissy et ces environs immédiats. En dehors de cette zone géographique, veuillez nous contacter pour étudier la possibilité de déplacement du service des publics.**



4 LE MUSÉE DU JOUET "HORS LES MURS"

Programme pédagogique 2016-2017

Les ateliers du musée du Jouet



Déroulement de l'atelier

- Présentation de quelques jouets issus des réserves du musée.
- Fabrication d'un jouet par chaque enfant.



2 heures



dans votre classe



GS - Cycle 2 - Cycle 3

Fabrique ton jouet optique

À travers l'observation de jouets optiques, les enfants découvrent le passage de l'image fixe au dessin animé. Ils construisent ensuite un thaumatrope ou **un zootrope pour animer leur image.**



Cycle 2 - Cycle 3

Il était un petit navire

Après la présentation de plusieurs moyens de transports utilisant différentes sources d'énergie, les élèves fabriquent, avec des matériaux simples, **un bateau qui navigue sur l'eau.** Cet atelier les initie à la mise en mouvement d'un objet par la construction d'un moteur à élastique.

Jeux oubliés

Les enfants s'initient à des **jeux de société médiévaux** (en demi-groupe) **ou des XIX^e - XX^e siècle** (en classe entière) et apprennent à respecter les règles du jeu.



Cycle 3

Nénette et Rintintin

Les élèves découvrent quelques jouets patriotiques de la Première guerre mondiale et réalisent ensuite une petite poupée de laine, **Nénette ou Rintintin, poupée porte-bonheur des soldats de la Grande Guerre.**



Cycle 2 - Cycle 3

À partir
des vacances
de Printemps :



jeux de jardin

Les enfants s'initient aux **jeux d'adresse d'autrefois** (jeu de la grenouille, jeu des grâces, quilles, échasses, toupie des Indes prêtés par le musée) et apprennent à respecter les règles du jeu.



Les projets pédagogiques du musée du Jouet



Le Service des publics propose **quatre projets pédagogiques** en lien avec les collections du musée du Jouet à destination des écoles maternelles et élémentaires. Les séances auront lieu dans les écoles. Le nombre ou la durée peuvent être modifiés au besoin.

N'hésitez pas à nous contacter pour adapter votre projet.

Ecoles maternelles

AINSI FONT LES MARIONNETTES !



OBJECTIF :

FABRIQUER UNE MARIONNETTE À TIGE



3 SÉANCES
D'1H



MS ET GS

PRÉALABLE :

L'enseignant choisit une histoire à partir de laquelle seront fabriquées les marionnettes. Il doit également récolter des échantillons de tissus.

DÉROULEMENT DES SÉANCES :

Séance 1 : présentation de **différents types de marionnettes.**

Séance 2 : **les enfants fabriquent les marionnettes et le décor**, en fonction de l'histoire définie par l'enseignant.

Séance 3 : **les marionnettes sont terminées.** Le spectacle peut être joué !

INTÉRÊTS PÉDAGOGIQUES :

- > Découverte des différents types de marionnettes.
- > Sensibilisation à différentes formes d'expression artistique (dessin, collage...).
- > Apprentissage de la manipulation des marionnettes.



Les projets pédagogiques du musée du Jouet

Ecoles élémentaires

JEUX D'OMBRES

OBJECTIF :

FABRIQUER DES SILHOUETTES POUR CRÉER UN THÉÂTRE D'OMBRES.



3 SÉANCES
D'1H



CYCLES 2 ET 3

PRÉALABLE :

L'enseignant choisit une histoire à partir de laquelle seront fabriquées les silhouettes.

DÉROULEMENT DES SÉANCES :

Séance 1 : présentation de quelques **théâtres d'ombres** et de leur histoire.

Séance 2 : les enfants fabriquent des silhouettes et le décor pour le théâtre d'ombres en fonction de l'histoire choisie par l'enseignant.

Séance 3 : après quelques expériences avec les ombres (ombres chinoises...), le spectacle de théâtre d'ombres peut débuter...

INTÉRÊTS PÉDAGOGIQUES :

- > Découverte de l'histoire du théâtre d'ombres.
- > Comprendre le phénomène de l'ombre et la lumière.
- > Apprentissage de la manipulation des silhouettes et du travail en groupe.

AU TEMPS DES LANTERNES MAGIQUES !

OBJECTIF :

CRÉER DES IMAGES QUI SERONT PROJETÉES PAR UNE LANterne MAGIQUE AFIN D'ILLUSTREr UNE HISTOIRE.



3 SÉANCES
D'1H



CYCLES 2 ET 3

PRÉALABLE :

L'enseignant choisit plusieurs histoires que les enfants mettront en images.

DÉROULEMENT DES SÉANCES :

Séance 1 : présentation de **jeux optiques** et de leur histoire, particulièrement la lanterne magique, l'ancêtre du projecteur de cinéma.

Séance 2 : les enfants dessinent, sur les transparents, les images illustrant les histoires choisies préalablement.

Séance 3 : les plaques créées par les enfants sont projetées par une lanterne magique : l'histoire peut débuter...

INTÉRÊTS PÉDAGOGIQUES :

- > Découverte de l'histoire du pré-cinéma.
- > Comprendre le principe de la projection d'image.
- > Apprentissage du travail en groupe.

SI ON CRÉAIT NOTRE JEU DE SOCIÉTÉ !

OBJECTIF :

CRÉER UN JEU DE SOCIÉTÉ EN PETITS GROUPES.



3 SÉANCES
D'1H30



CYCLE 3

PRÉALABLE :

L'enseignant choisit plusieurs histoires que les enfants mettront en images.

DÉROULEMENT DES SÉANCES :

Séance 1 : Initiation à différents jeux de société des XIX^e-XX^e siècles et d'aujourd'hui (jeu de parcours, jeu de famille, loto...) afin que les enfants choisissent le type de jeu qu'ils souhaitent créer.

Séance 2 : ils élaborent les règles du jeu et débutent la fabrication du plateau de jeu, des cartes...

Séance 3 : les enfants terminent la fabrication de leur jeu et le font découvrir aux autres élèves.

INTÉRÊTS PÉDAGOGIQUES :

- > Découverte de jeux de société d'autrefois.
- > Développement de l'imagination et de la créativité.
- > Apprentissage du respect des règles du jeu et du travail en groupe.

PROCHAINEMENT..

Des **mallettes pédagogiques** abordant différentes thématiques sont en préparation et seront ensuite prêtées aux enseignants qui en font la demande : jouets optiques, spectacles enfantins (marionnettes, théâtres d'ombre, lanterne magique), jouets mécaniques et scientifiques, matériaux constituant les jouets, métiers du musée...





musée du Jouet



1, enclos de l'Abbaye
78300 poissy

Service des publics

Contact : Marion Abbadie / Emilie Bouin
Tél. 01 39 65 06 06 (jusqu'au 22 novembre)
Tél. 01 30 65 44 71 (à partir du 28 novembre)
Email : musees@ville-poissy.fr
Web : www.ville-poissy.fr onglet loisirs/vie culturelle



Informations pratiques

Horaires pour joindre le Service des publics :

Du lundi au vendredi, de 9h30 à 13h et de 14h à 17h30.

Les ateliers et projets pédagogiques « hors les murs » se déroulent **en priorité dans les écoles de Poissy et ses environs immédiats. En dehors de cette zone géographique, veuillez nous contacter pour étudier la possibilité de déplacement du service des publics.**

Tarifs :

Atelier : 5€ par enfant.

Projet pédagogique (3 séances) : 7€ par enfant.

Réservation :

Réservation téléphonique et confirmation écrite obligatoire (mail, lettre) avant votre venue.

Règlement :

Règlement le jour de la visite par bon administratif ou chèque à l'ordre de la **Régie centrale de recettes de Poissy.**

Remise d'un justificatif sur demande.

Groupes scolaires de Poissy : gratuité pour toutes les prestations du musée du Jouet.

